

rzeszut

JANUSZ RZESZUT

Janusz Rzeszut urodził się 6 sierpnia 1954 roku w Koszalinie. W 1969 roku rozpoczął naukę w eksperymentalnej klasie matematycznej w XIV Liceum Ogólnokształcącym im. Klementa Gottwalda (obecnie im. Stanisława Staszica) w Warszawie. W 1973 roku uzyskał świadectwo dojrzałości i rozpoczął studia na Wydziale Elektroniki Politechniki Warszawskiej. Po ukończeniu studiów w 1978 roku został przyjęty do pracy w Instytucie Informatyki Politechniki Warszawskiej. W 1989 roku obronił rozprawę doktorską *Operacje w przestrzeniach kolorów dla potrzeb cyfrowej generacji obrazu*. Od 1989 roku pracuje w Instytucie Informatyki na stanowisku adiunkta. W latach 1990–1991 pracował w École Polytechnique w Montrealu w Kanadzie. W kadencji 2005–2008 pełnił obowiązki wicedyrektora ds. dydaktycznych w Instytucie Informatyki. Od 2008 roku jest kierownikiem Studiów Podyplomowych Informatyki.

W działalności dydaktycznej Janusz Rzeszut koncentruje się na zagadnieniach związanych z konstrukcją sprzętu i grafiką komputerową. Prowadzone wykłady to m.in.: „Cyfrowe układy scalone”, „Układy liniowe w technice cyfrowej”, „Technika mikroprocesorowa”, „Urządzenia zewnętrzne systemów mikroprocesorowych”, „Elektronika cyfrowa” i „Computer Graphics” (wykład prowadzony w języku angielskim). W latach 2006–2008 prowadził wykłady dotyczące układów scalonych i techniki mikroprocesorowej w Wojskowej Akademii Technicznej im. Sylwestra Kaliskiego w Warszawie. Obecnie jest zapraszany do poprowadzenia wykładu „Computer Graphics” (prowadzonego w języku angielskim w Polsko-



-Japońskiej Wyższej Szkole Technik Komputerowych w Warszawie).

Janusz Rzeszut był opiekunem 59 prac dyplomowych magisterskich i inżynierskich. Prace te uzyskiwały nagrody Polskiego Towarzystwa Informatycznego, były wdrażane w Zakładzie Doświadczalnym Instytutu Informatyki. Były również wdrażane do produkcji przemysłowej. Dyplomanci licznie byli przyjmowani na Studia Doktoranckie. Dwu z nich pracuje obecnie w Instytucie Informatyki.

W jego działalności naukowej można wyróżnić dwa nurty. Pierwszy był związany z testowaniem układów cyfrowych i cyfrowo-analogowych. Praca z tej dziedziny były opublikowane w czasopiśmie „IEEE Design & Test of Computers”. Inne były publikowane na konferencjach zagranicznych, np. IEEE/ACM International Conference on CAD'94. Drugi nurt jest związany z grafiką komputerową, a w szczególności z teorią barw i jej zastosowaniami. Ta tematyka była przedmiotem rozprawy doktorskiej. Praca z tej dziedziny została opubliko-

Słowa kluczowe

- układy scalone
- grafika komputerowa
- barwa w grafice komputerowej

R

wana w czasopiśmie „The Visual Computer”. Bieżący stan wiedzy został zawarty w książce *Grafika komputerowa. Metody i narzędzia* w rozdziale *Barwa w grafice komputerowej*. W dorobku znajdują się dwa artykuły w czasopiśmie zagranicznych, cztery artykuły w czasopiśmie krajowych, jedenaście artykułów na konferencjach zagranicznych, szesnaście artykułów na konferencjach krajowych, dwa seminaRIA wygłoszone za granicą, siedem raportów badawczych, dwa skrypty, a ponadto obraz do encyklopedii PWN ilustrujący hasło „grafika komputerowa”.

Janusz Rzeszut był recenzentem artykułów w czasopiśmie krajowych i zagranicznych, np. „IEEE Design & Test of Computers” czy „Journal of Electronic Testing: Theory and Applications”. Ponadto artykułów zgłaszanych na konferencję „Machine Graphics and Vision”. Recenzował również wnioski o grant Komitetu Badań Naukowych.

Brał udział w licznych pracach na zlecenie przemysłu: w ramach PR-3, kierował tematem CPBR oraz uczestniczył w realizacji trzech grantów Komitetu Badań Naukowych. W latach 1995–1998 brał udział w programie TEMPUS COHERENCE grupującym uczelnie z czterech krajów europejskich. Ponadto był kierownikiem trzech grantów rektorskich oraz trzech grantów dziekańskich.

W latach 1979–1980 skonstruował pierwszy na Wydziale Elektroniki system mikroprocesorowy M6800. System został wprowadzony

do dydaktyki. Kolejnym był Modułowy System Mikroprocesorowy, system laboratoryjny SML. Przy współpracy z przemysłem uczestniczył w konstruowaniu programatora pamięci stałych PROG-2 i systemu zbierania danych geofizycznych WEGA-2. W ramach przygotowania pracy doktorskiej skonstruował unikatowy w owym czasie kolorowy monitor graficzny z 18 bitami na pixel.

Janusz Rzeszut brał udział w pracach komisji dziekańskich i komisji Rady Wydziału. W kadencji 1996–1999 był przedstawicielem w Radzie Wydziału. Uczestniczył również w akcji rekrutacyjnej jako sekretarz Wydziałowej Komisji Rekrutacyjnej.

Cztery razy otrzymał Nagrodę Rektora Politechniki Warszawskiej, dwie zaś za realizację prac badawczych, dwie zaś za osiągnięcia dydaktyczno-wychowawcze. Ponadto otrzymał zespołową Nagrodę Ministra Nauki, Szkolnictwa Wyższego i Techniki.

Jest żonaty, ma jednego syna, obecnie studenta Wydziału Matematyki Uniwersytetu Warszawskiego. Włada czynnie językiem angielskim, biernie rosyjskim. Jego zainteresowania to fotografia klasyczna barwna i czarno-biała, poczynając od małoobrazkowej przez średni do dużego formatu; kolekcjonerstwo instrumentów dętych drewnianych, gra na flecie poprzecznym i prostym altowym; a ponadto strzelectwo z broni pneumatycznej, łucznicstwo, żeglarstwo — stopień sternika jachtowego.

